

# Usar el entorno gráfico de otro pc: xhost

Por Paco Aldarias Raya

Impreso: 15 de noviembre de 2003

Email: [pacosecun@inicia.es](mailto:pacosecun@inicia.es)

Web: <http://pagina.de/pacodebian>

Este documento es de libre reproducción siempre que se cite su fuente.

Realizado con: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Condiciones</b>	<b>1</b>
<b>3. Proceso a seguir</b>	<b>2</b>

## 1. Introducción

Vamos a ver como podemos ejecutar las X, de un pc en otro pc Asi podemos tener una maquina sin kde, y poder ejecutar el kde, usando la otra maquina PC2. SERVIDOR 192.168.0.1. CON KDE3 PC1. CLIENTE. 192.168.0.2. SIN KDE

Vamos a hacer q PC1, use los recursos de PC2, y entre a kde.

## 2. Condiciones

El servidor deberá tener:

- En marcha el servidor sshd
- En marcha el servidor x

### 3. Proceso a seguir

Desde PC2 (cliente) y desde consola ejecutar:

- xinit
- ssh -l usuario 192.168.0.1 (usuario es del PC1, con esto entramos en pc1)
- xhost 192.168.0.1 (autorizamos a pc2 a usar las x)
- export DISPLAY=192.168.0.2:0.0 (decimos q vaya a pc1 para arrancar las x)
- startx (arrancamos las x de pc1 en pc2)

# Índice alfabético

xhost, [1](#)